Projecteur de poche

Guide de l'utilisateur

3M™ MPro**150**

3M

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Table des matières

Conditions d'utilisation 4
Consignes de sécurité 4
Étiquettes de sécurité 8
Introduction 9
Contenu de la boîte 10
Détails du produit 11
Mise en route 12
Connexions 16
Instructions de base de mise en service 20
Fonctionnement de base des fichiers 29
Liste des fichiers 32
Fichiers documents et PDF 34
Fichiers feuilles de calcul 36
Fichiers présentations 38
Fichiers média 40
Vue Photo 42
Configurations 43
Mise à jour du logiciel 47
Nettoyage du projecteur 49
Dépannage 50
Caractéristiques techniques 52
Garantie limitée 54

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Conditions d'utilisation

Le projecteur de poche MPro150 3M™ est conçu pour fonctionner avec une batterie spécifiée par 3M et un bloc secteur 3M dans des environnements traditionnels de bureau ou privés.

- 10˚–30˚C (50˚–86˚F)
- HR de 10 à 80 % (sans condensation)
- De 0 à 1829 m (0 à 6000 pieds) au-dessus du niveau de la mer

L'environnement ambiant d'utilisation doit être dépourvu de fumée, graisse et huile et autres contaminants en suspension susceptibles d'affecter le fonctionnement et les performances du projecteur.

L'utilisation de ce produit dans des conditions différentes annulera la garantie du produit.

Consignes de sécurité

Veuillez lire, assimiler et suivre toutes les consignes de sécurité contenues dans ces instructions avant d'utiliser ce projecteur. Conservez ces instructions en vue d'une utilisation ultérieure.

Explication des conséquences du mot-indicateur	
⚠ **Avertissment :**	Indique une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, pourrait avoir comme conséquence un décès ou des blessures graves et/ou des dégâts matériels.
⚠ **Prudence :**	Indique une situation potentiellement dangereuse, qui, si elle n'est pas évitée, peut avoir comme conséquence des blessures légères ou modérées et/ou des dégâts matériels.
⚠ **Avertissment :**	Tension dangereuse

© 2010 3M. Tous droits réservés.

⚠ Avertissement

Pour réduire le risque lié aux tensions dangereuses :

- Ne modifiez ce produit en aucune circonstance. Utilisez uniquement des composants de rechange approuvés par 3M.
- N'effectuez aucune autre maintenance sur ce projecteur que le remplacement de la batterie. L'appareil ne comporte aucune pièce remplaçable par l'utilisateur : la batterie. Les réparations doivent être uniquement effectuées par un prestataire de services agréé 3M utilisant des composants du système approuvés par 3M.
- N'utilisez pas la prise murale dans un environnement humide.
- N'utilisez pas de prise murale endommagée. Remplacez les pièces endommagées avant utilisation.

Pour réduire les risques liés aux incendies et explosions :

- Ne plongez pas le projecteur ou la batterie dans un liquide quelconque et ne les exposez pas à l'humidité.
- Utilisez uniquement une alimentation approuvée par 3M et la batterie polymérique lithium-ion fournie.
- Ne démontez pas et ne court-circuitez pas la batterie.
- Ne jetez pas la batterie et ne l'incinérz pas.
- Ne mettez pas ce projecteur en fonction dans un lieu où la température dépasse 30°C (86°F).
- N'exposez pas le projecteur ni la batterie à la lumière directe du soleil dans un espace clos tel qu'un véhicule.
- Ne transportez pas la batterie dans une poche, un porte-monnaie ou un sac à main, où elle pourrait entrer en contact avec des objets métalliques.
- Ne mettez pas la batterie en contact avec des objets métalliques.
- N'exposez ou ne rangez pas la batterie à la lumière directe du soleil, dans un lieu où la chaleur est excessive (>60 °C [140 °F]) ou l'humidité élevée, ou dans un milieu caustique.

Pour réduire les risques liés à la conduite d'un véhicule :

- N'utilisez pas ce projecteur dans un véhicule en déplacement.

Pour réduire les risques d'étouffement :

- Conservez les cartes SD, les adaptateurs AV et autres petites pièces loin de la portée de jeunes enfants.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

⚠ Avertissement

Pour réduire les risques liés aux incendies et explosions, à une fuite ou à une surchauffe de la batterie :

- Ne plongez pas la batterie dans l'eau ni ne l'exposez à égouttement d'eau ou autre liquide.
- N'inversez pas les bornes positive(+) et négative(-).
- Ne connectez pas la batterie directement à une prise murale. N'utilisez que le chargeur mural ou le chargeur automobile spécifiés par 3M.
- Ne frappez pas, ne jetez pas ou ne soumettez pas la batterie à un choc physique.
- Ne percez pas la batterie et ne la rompez pas pour l'ouvrir.
- Ne laissez pas les batteries à la portée des enfants.
- Ne rechargez pas la batterie à proximité d'une source de chaleur ou dans des conditions extrêmement chaudes.
- N'utilisez pas la batterie si elle dégage une odeur ou de la chaleur, ou si elle est décolorée ou déformée.
- Maintenez à l'écart des flammes nues, si la batterie fuit ou dégage une odeur.
- Si la batterie fuit et que de l'électrolite entre en contact avec les yeux, rincez immédiatement avec de l'eau et consultez un médecin.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

⚠ Prudence

Pour réduire les risques liés à la perte auditive :

- Veillez à bien lire les instructions du fabricant des écouteurs concernant le niveau sonore.
- L'utilisateur est responsable du règlage du niveau sonore.

Pour réduire les risques liés à une contamination de l'environnement :

- Débarrassez-vous tous les composants du système en conformité avec les réglementations gouvernementales en vigueur.

Pour réduire les risques liés à la forte luminosité des DEL :

- Ne regardez pas directement dans l'objectif du projecteur.

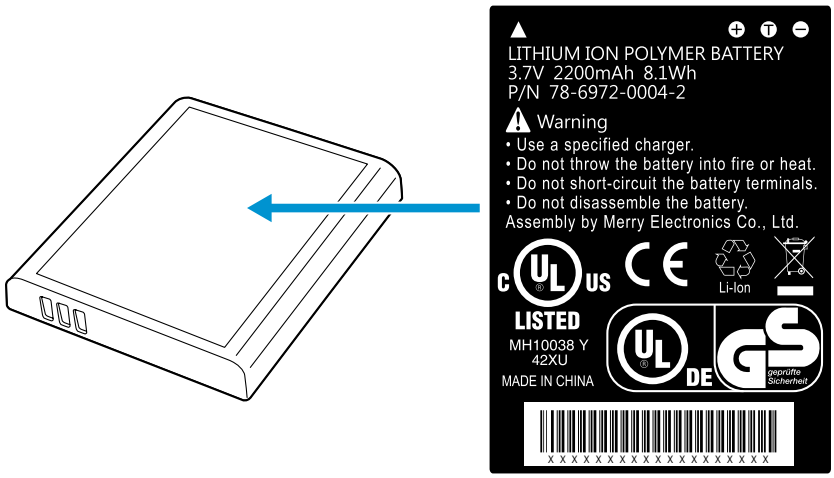
Pour éviter de trébucher et de tomber :

- Placez le cordon d'alimentation et les câbles de données de manière à ce que personne ne risque de trébucher dessus.

CONSERVEZ CES INSTRUCTIONS

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Étiquettes de sécurité



BATTERIE À ÉLECTROLYTE POLYMÉRIQUE LITHIUM-ION

Modèle N° BLP508-001

3,7 V 2200 mAh 8,1 Wh

Réf. 78-6972-0004-2

⚠ Avertissement

- Utilisez un chargeur spécifique.
- La batterie ne doit pas être la proie des flammes et ne doit pas être pas à la chaleur.
- Ne court-circuitez pas les bornes de la batterie.
- Ne démontez pas la batterie.

Caractéristiques de charge	
Charge standard	0,44 A/4,2 v
Coupure de courant	44 mA
Charge maximale	2,2 A/4,2 v
Coupure de courant	44 mA

Puissance lumineuse de la DEL

PRODUIT DEL DE CLASSE 1	IEC60825-1 :1993+A1 :1997+A2:2001	Flux énergétique maximum : 0,59 mW

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Introduction

Merci d'avoir choisi 3M

Ce produit a été conçu conformément aux standards de qualité et de sécurité 3M pour vous offrir une utilisation simple et conviviale dans les années à venir. Pour un fonctionnement optimal, veuillez suivre fidèlement le mode d'emploi.

Caractéristiques du Produit

Le modèle MPro150 3M est un projecteur de poche tout-en-un. Il prend en charge les formats de fichier d'application d'entreprise communs tels que Microsoft® PowerPoint® et Adobe® PDF, ainsi que les fichiers film ou musique. En utilisant la micro carte SD interchangeable, vous pouvez charger votre présentation à partir d'un ordinateur, d'un téléphone portable ou d'un Smartphone et la visualiser sur le projecteur MPro150 3M.

Stockage : Micro carte SD standard interchangeable de 2GB et 1 Go de mémoire intégrée.

Supports : Se connecte à tous vos supports numériques préférés : lecteurs MP3, PC, lecteurs DVD, caméras numériques et Smartphones.

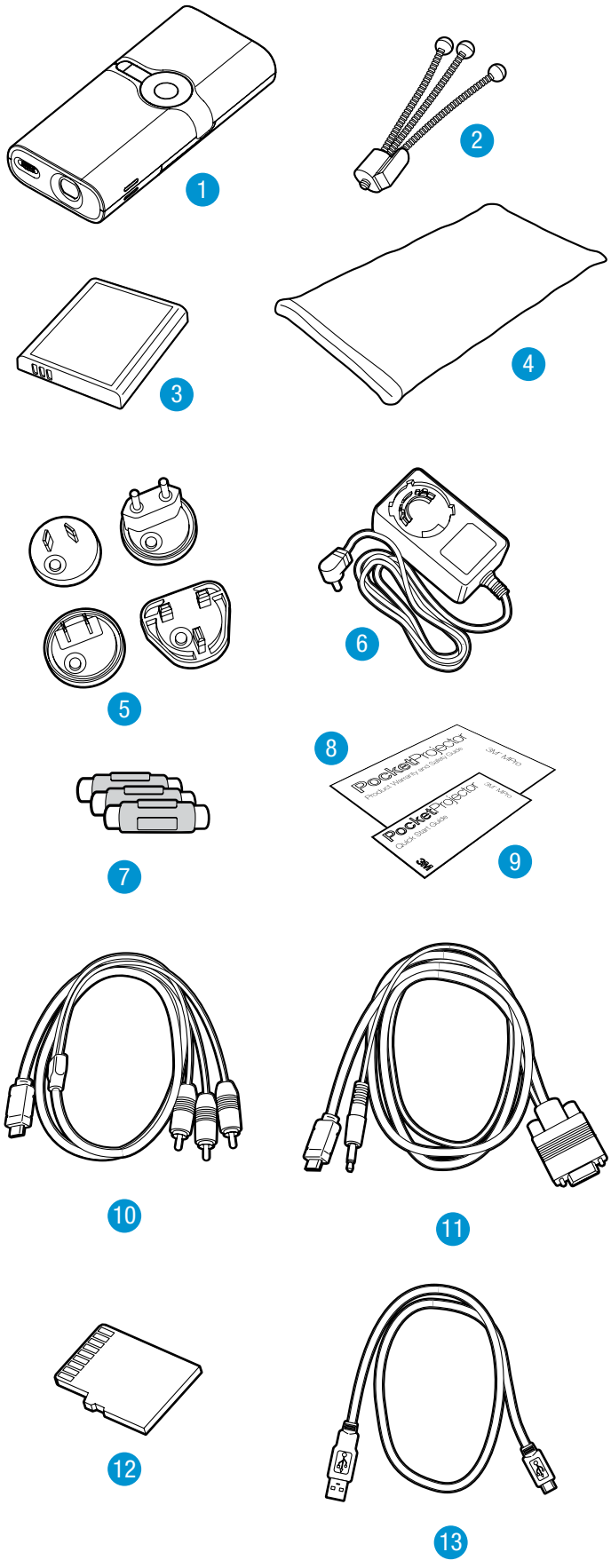
Caractéristiques : Entièrement équipée, avec son, batterie de 120 minutes, écran jusqu'à 50 pouces, 15 lumens de luminosité.

Compatibilité : Visualisez des fichiers créés dans Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint®, Microsoft® Excel® ou Adobe® Acrobat PDF. Partagez des fichiers, des photos et des films depuis votre ordinateur, téléphone portable ou Smartphone.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Contenu de la boîte

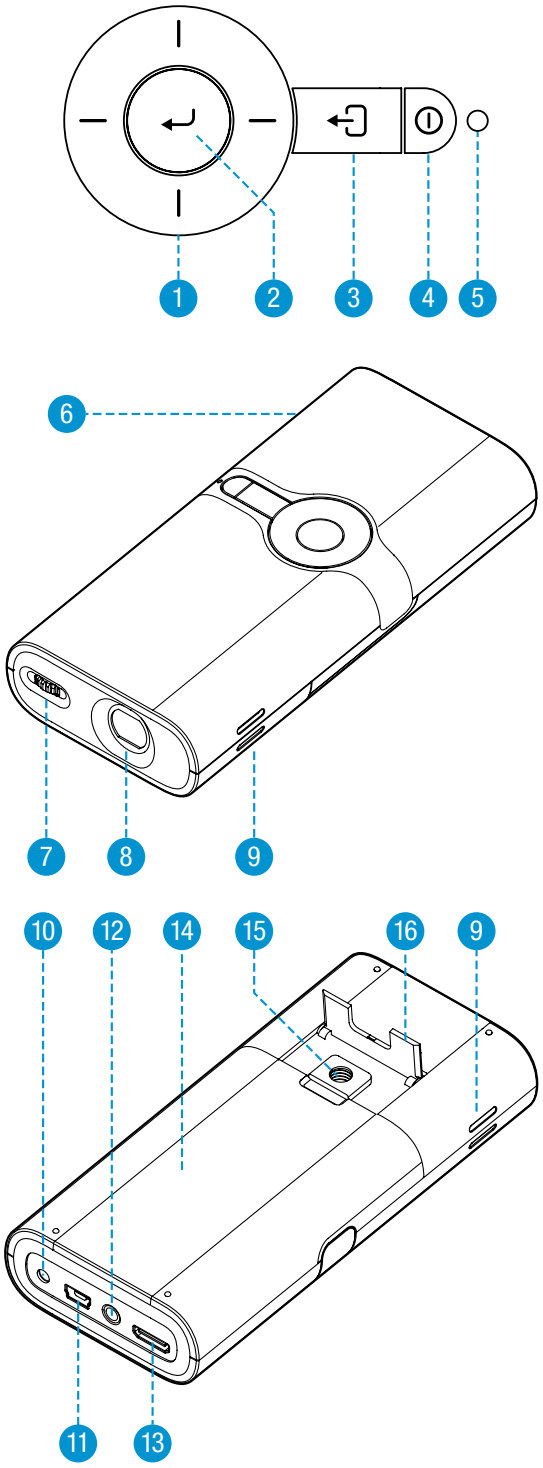
1 Projecteur de poche MPro150 3M
2 Pied de table
3 Batterie rechargeable
4 Poche de transport
5 Adaptateurs pour prises secteur (4)
6 Bloc secteur
7 Adaptateurs AV (3)
8 Garantie du produit et guide de sécurité
9 Guide de démarrage rapide
10 Câble AV
11 Câble audio VGA
12 Micro carte mémoire SD
13 Câble USB



© 2010 3M. Tous droits réservés.

Détails du produit

1 Clavier directionnel
2 Bouton de confirmation
3 Bouton de retour
4 Bouton Marche/Arrêt
5 Indicateur d'état
6 Fente pour micro carte SD
7 Bague de mise au point
8 Optique
9 Haut-parleur
10 Entrée alimentation électrique CC
11 Mini port USB
12 Entrée écouteurs
13 Entrée AV VGA
14 Couvercle de la batterie
15 Réceptacle du trépied
16 Béquille latérale



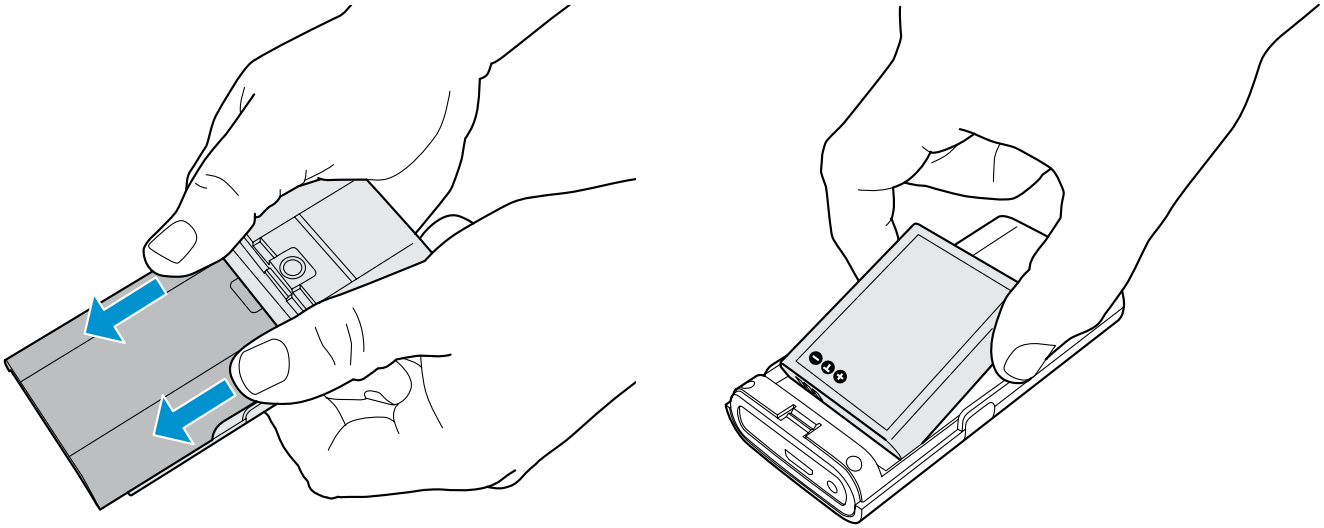
© 2010 3M. Tous droits réservés.

Mise en route

Installation de la batterie

Le projecteur MPro150 3M est doté d'une batterie rechargeable. **Celle-ci doit être complètement chargée avant d'être utilisée avec le projecteur.**

Pour installer la batterie : dégagez le couvercle arrière en le faisant glisser, introduisez la batterie, puis remettez le couvercle en place.



Remarque importante : N'utilisez qu'une batterie spécifiée par 3M : 78-6972-0004-2.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Bloc secteur

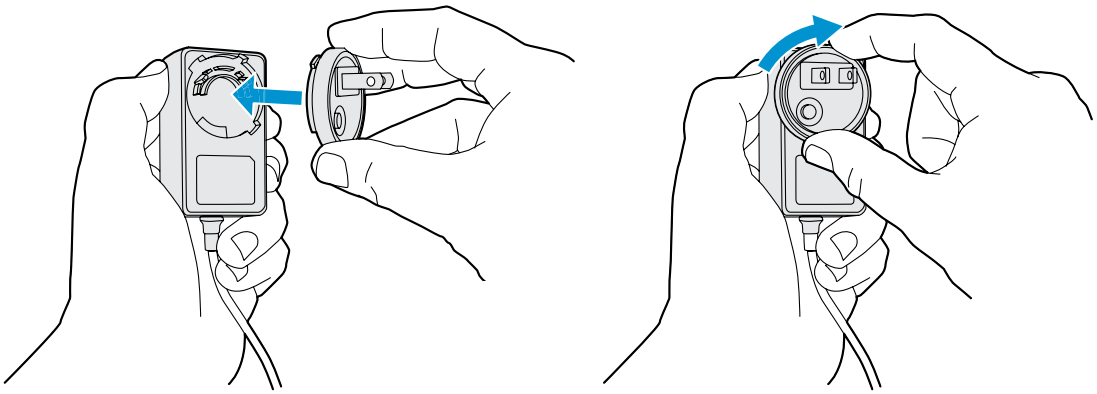
Le bloc secteur permet de charger la batterie ou d'alimenter le projecteur. Quatre adaptateurs pour prises secteur permettent d'utiliser le projecteur MPro150 3M dans la plupart des pays.

Le chargeur pour voiture MPro150 3M, vendu à part, permet également d'alimenter le projecteur.

Installation d'un adaptateur pour prises secteur sur le bloc secteur

1 Sélectionnez l'adaptateur pour prises correspondant à la prise secteur voulue.

2 Alignez la prise secteur sur l'adaptateur. Tournez l'adaptateur pour prises dans le sens de la flèche « LOCK » pour le verrouiller.



Remplacement de l'adaptateur pour prises secteur

1 Appuyez sur le bouton de l'adaptateur pour prises secteur.

2 Tournez l'adaptateur pour prises dans le sens de la flèche « OPEN ».

3 Retirez l'adaptateur pour prises secteur.

4 Remplacez par un autre adaptateur pour prises secteur.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Charge de la batterie

En mode de luminosité normale, la batterie rechargeable MPro150 3M assure jusqu'à deux heures d'alimentation. Quand la batterie doit être changée, l'indicateur d'état clignote en rouge ou le message de batterie faible s'affiche. La batterie doit être complètement chargée avant d'être utilisée avec le projecteur MPro150.

Pour charger la batterie, connectez le bloc secteur MPro150 3M au projecteur. Quand l'adaptateur est connecté, l'icône d'état de la batterie qui s'affiche normalement est remplacée par l'icône du bloc secteur.

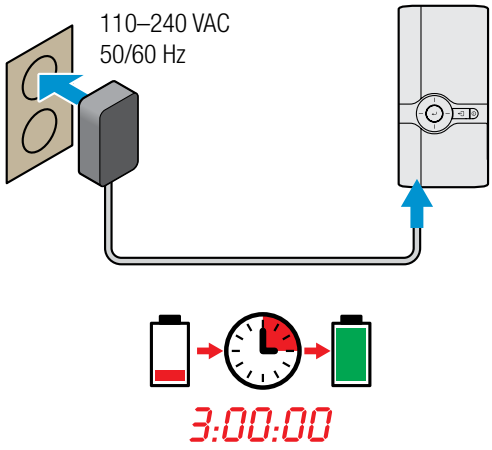
1 Éteignez le projecteur.

2 Branchez l'adaptateur secteur sur l'entrée CC du projecteur.

3 Branchez l'autre extrémité du bloc secteur dans une prise secteur.

4 L'indicateur d'état passe à l'orange, lorsque la batterie est en charge.

5 Il faut trois heures pour charger complètement la batterie. Lorsque la charge est terminée, l'indicateur d'état s'éteint.



Remarque : L'état de la batterie n'apparaît pas lorsque l'adaptateur secteur est branché sur le projecteur. L'icône du bloc secteur apparaît à la place.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Remarques concernant le chargement de la batterie :

- Si le projecteur est hors tension, trois heures sont nécessaires pour que la batterie se recharge complètement. Si le projecteur est allumé, il faut plus de temps.
- Il est aussi possible de charger la batterie en connectant le projecteur au port USB d'un ordinateur. Il faudra alors six heures pour charger complètement la batterie.
- La batterie a une durée de vie limitée que réduit chaque charge complète suivie d'une décharge complète. La capacité de charge de la batterie diminue progressivement dans le temps. Par conséquent, à mesure que la batterie vieillit, sa durée de vie diminue.

Conseils d'entretien de la batterie :

- Retirez la batterie si vous prévoyez de ne pas utiliser le projecteur pendant une semaine ou plus.
- Chargez et déchargez la batterie en allumant le projecteur au moins une fois par mois.
- Lorsque vous stockez la batterie pendant plus d'un mois, faites-le avec la batterie chargée à 50%. c'est-à-dire quand il y a trois barres sur l'icône.
- Ne stockez pas une batterie complètement déchargée, elle pourrait perdre sa capacité à être rechargée.
- Ne stockez pas une batterie complètement chargée, elle pourrait perdre sa capacité à atteindre la pleine charge.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Connexions

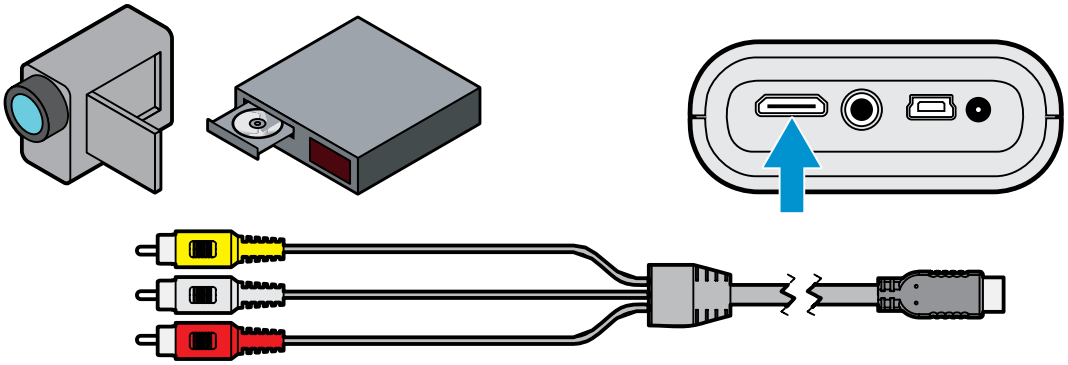
Le projecteur MPro150 3M affiche des icônes d'information relatives au périphérique d'entrée et au signal détecté. Si aucun périphérique ou câble d'entrée n'est connecté au projecteur, l'écran d'accueil est affiché. Le projecteur MPro150 3M est conçu pour fonctionner uniquement avec les câbles VGA et AV 3M.

Connexion à un appareil vidéo composite

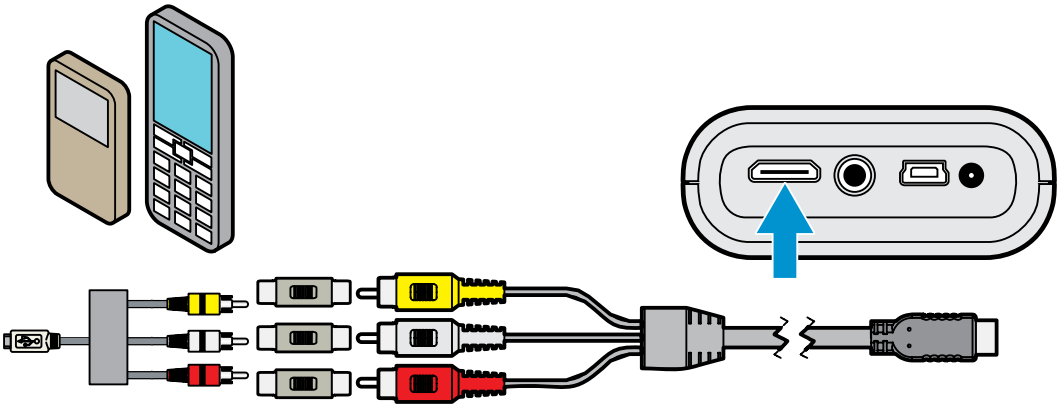
Branchez le câble AV à l'entrée VGA AV du projecteur pour transmettre le signal vidéo des caméscopes, des caméras numériques, des lecteurs de DVD ainsi que des lecteurs multimédia.

1 Branchez le câble VGA dans l'entrée AV VGA du projecteur.

2 Branchez l'autre extrémité du câble AV sur les sorties audio et vidéo de l'appareil vidéo.



Conseil : Certains appareils vidéo n'ont pas de connexions audio et vidéo standard et peuvent nécessiter un câble AV spécifié par le fabricant. Le câble AV qui permet de connecter l'appareil vidéo au moniteur TV ou au projecteur, peut être acheté auprès du fabricant de l'appareil vidéo. En plus du câble AV, un adaptateur de câble peut être nécessaire pour raccorder le câble de l'appareil vidéo au câble du projecteur.



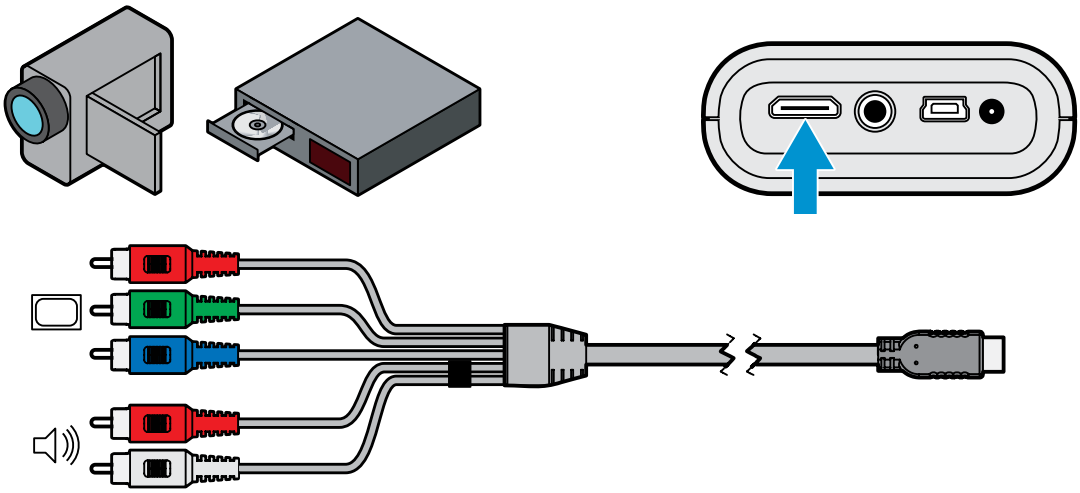
© 2010 3M. Tous droits réservés.

Connexion à un appareil vidéo

Pour l'ajout de composants vidéo, procurez vous le câble AV MPro150 3M fourni en option. Ce câble envoie un signal vidéo de qualité supérieure pour fournir la meilleur image possible.

1 Branchez le câble AV à l'entrée AV VGA du projecteur.

2 Branchez l'autre extrémité du câble AV sur les sorties audio et vidéo de l'appareil vidéo.

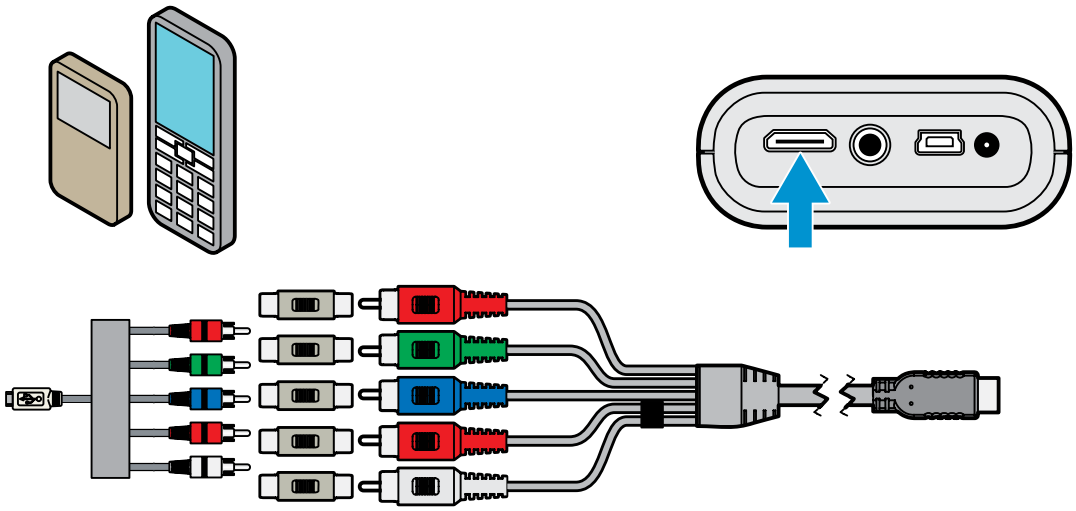


Remarque importante : Il y a deux connecteurs rouges sur le câble AV. L'un est pour le canal audio droit, l'autre est pour le signal vidéo Pr. Veillez à connecter l'audio rouge à l'audio rouge et la vidéo rouge à la vidéo rouge. Si ces connecteurs sont permutés, l'image projetée apparaîtra verte et un bruit anormal sortira du haut-parleur droit.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Conseil : Certains appareils vidéo n'ont pas de connexions audio et vidéo standard et peuvent nécessiter un câble AV spécifié par le fabricant. Le câble AV qui permet de connecter l'appareil vidéo au moniteur TV ou au projecteur, peut être acheté auprès du fabricant de l'appareil vidéo. En plus du câble AV, un adaptateur de câble peut être nécessaire pour raccorder le câble de l'appareil vidéo au câble du projecteur.

Certains appareils vidéo, par défaut, n'ont pas de sortie de signal vidéo. Le manuel de l'appareil vidéo doit fournir les instructions de modification de règlage de la sortie vidéo.



© 2010 3M. Tous droits réservés.

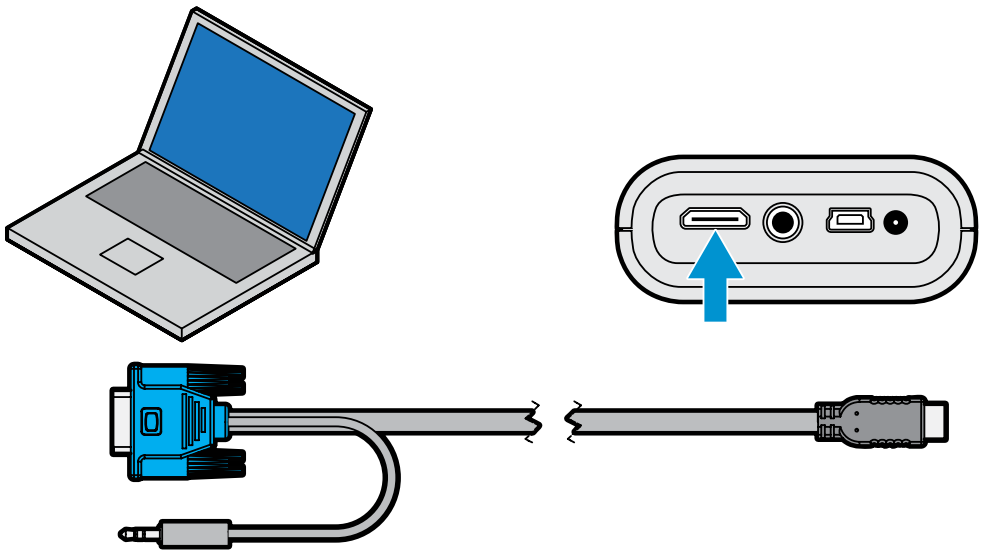
Connexion à un ordinateur

Utilisez le câble audio VGA pour connecter le projecteur aux ordinateurs de bureau, ordinateurs portables, mini-PC, et à certains assistants personnels numériques (PDA). Le projecteur prend en charges les résolutions VGA, SVGA, XGA et WXGA. Pour obtenir des résultats optimaux, réglez l'ordinateur à la résolution SVGA (800x600).

1 Branchez le câble VGA au projecteur MPro150.

2 Connectez le câble VGA aux sorties vidéo et audio de l'ordinateur.

3 Réglez la résolution de l'ordinateur sur l'une des résolutions prises en charge.



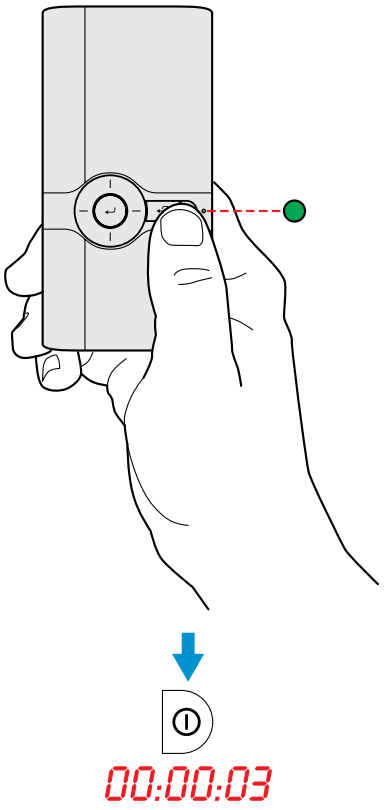
Description	Résolution (largeur x hauteur)	Fréquence de rafraîchissement
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Instructions de base de mise en service

Mise sous tension

Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes. Relâchez le bouton Marche/Arrêt, lorsque le projecteur commence à projeter une image et que l'indicateur d'état devient vert.



Conseil : La sortie vidéo de certains périphériques est mise hors tension par défaut. Référez-vous à la documentation du périphérique pour savoir comment activer la sortie vidéo.

Mise hors tension

Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes. Libérez le bouton Marche/Arrêt, lorsqu'il n'y a plus d'image projetée. Le projecteur est éteint quand l'indicateur d'état est éteint ou clignote en orange. Quand l'indicateur d'état clignote en orange, la batterie est en train de se charger.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Témoin indicateur d'état

L'indicateur fournit des informations sur l'état du projecteur.

Témoin indicateur d'état	Signification
Clignote trois fois en vert	Une nouvelle source d'alimentation est connectée au projecteur, qui peut être mis sous tension.
Blank (Effacement)	Le projecteur est éteint ou la batterie a fini de se charger.
Clignote en vert	Le projecteur est en cours de démarrage.
Vert fixe	Le projecteur est allumé.
Clignote en orange	Le projecteur est éteint et charge la batterie.
Clignote trois fois en rouge	Le projecteur ne peut pas s'allumer, parce que la batterie doit être chargée.
Clignote en rouge	Le projecteur a surchauffé et doit refroidir, ou le projecteur ne peut pas s'allumer car la batterie doit être chargée, ou la batterie doit être réinstallée.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Icônes des modes vidéo

Le projecteur affiche une icône vidéo quand il est connecté à un câble ou à une source vidéo. Si aucun câble ou périphérique n'est détecté, l'écran d'accueil (voir *« Écran d'accueil » à la page 30.*) s'affiche.

Icône	Description/signification
	Le projecteur détecte la connexion du câble audio/vidéo.
NTSC	Le projecteur détecte un signal d'entrée vidéo NTSC.
PAL	Le projecteur détecte un signal d'entrée vidéo PAL.
	Le projecteur détecte un câble audio/vidéo composant.
RVB 480i 60 Hz	Le projecteur détecte un signal d'entrée vidéo et affiche la résolution de la source vidéo, ainsi que le taux de rafraichissement sous l'icône du composant.
	Le projecteur détecte un câble audio VGA.
800 x 600 60 Hz	Le projecteur détecte un signal d'entrée d'ordinateur et affiche la résolution d'entrée, ainsi que le taux de rafraîchissement
	Le projecteur ne prend pas en charge le signal vidéo.
	Le projecteur mesure le signal d'entrée vidéo et se synchronise sur celui-ci.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Réglage de la taille de l'image

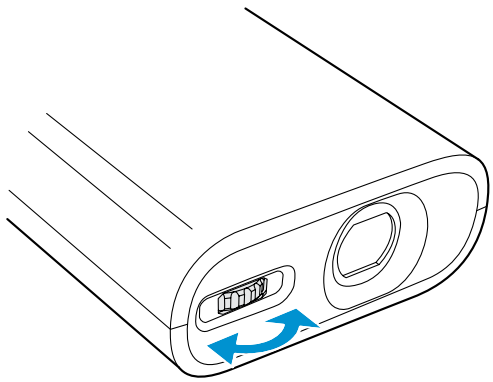
Le projecteur MPro150 3M peut projeter une image diagonale de 203 à 1270 mm (8 à 50 po). Consulter le schéma pour connaître les dimensions associées.

Taille diagonale	Largeur de l'image	Hauteur de l'image	Distance projecteur-écran
20,32 cm (8 po)	16,2 cm (6 3/8 po)	12,2 cm (4 3/4 po)	17,0 cm (6 3/4 po)
35,56 cm (14 po)	28,4 cm (11 1/4 po)	21,3 cm (8 3/8 po)	29,9 cm (11 3/4 po)
50,8 cm (20 po)	40,6 cm (16 po)	30,5 cm (12 po)	42,7 cm (16 3/4 po)
66,04 cm (26 po)	52,8 cm (20 3/4 po)	39,6 cm (15 5/8 po)	55,5 cm (21 7/8 po)
81,28 cm (32 po)	65,0 cm (25 5/8 po)	48,8 cm (19 1/4 po)	68,3 cm (26 7/8 po)
96,52 cm (38 po)	77,0 cm (30 3/8 po)	57,9 cm (22 3/4 po)	81,1 cm (31 7/8 po)
111,76 cm (44 po)	89,0 cm (35 1/4 po)	67,6 cm (26 3/8 po)	93,9 cm (37 po)
127 cm (50 po)	101,6 cm (40 po)	76,2 cm (30 po)	106,7 cm (42 po)

Remarque importante : Lorsqu'on agrandit la taille de l'image projetée, on doit réduire (assombrir) l'éclairage ambiant.

Mise au point

Tournez la bague de mise au point pour rendre l'image plus nette.

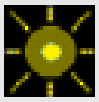


© 2010 3M. Tous droits réservés.

Modification de la luminosité

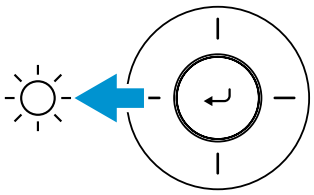
Lors de la visualisation d'une liste des fichiers ou dans le menu Configurations

Il est possible d'accéder au mode de luminosité depuis l'une des vues liste des fichiers ou depuis le menu des configurations. Appuyez sur la partie supérieure du clavier directionnel jusqu'à ce que le sélecteur soit dans la barre d'état. (Voir *« Barre d'état » à la page 29.*) Sélectionnez l'icône du mode de luminosité et appuyez sur le bouton de confirmation pour modifier le mode de luminosité.

Icône	Signification
	Niveau de luminosité normal
	Niveau de luminosité bas

Quand le projecteur est connecté à une source vidéo

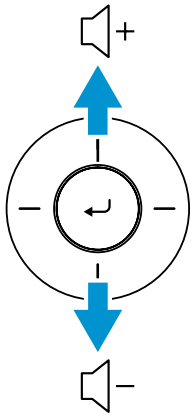
Appuyez sur la partie gauche du clavier directionnel pour permuter entre un éclairage bas (économise la batterie) et un éclairage normal. Une icône apparaîtra à l'écran pour indiquer le réglage actuel.



© 2010 3M. Tous droits réservés.

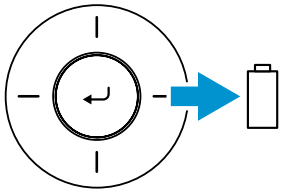
Réglage du volume

Il est possible de régler le volume quand le projecteur est connecté à un appareil vidéo, pendant la lecture d'une vidéo ou d'une chanson, ou pendant un diaporama. Appuyez sur la partie supérieure ou inférieure du clavier directionnel pour augmenter ou réduire le volume d'un niveau.



Vérification du niveau de la batterie

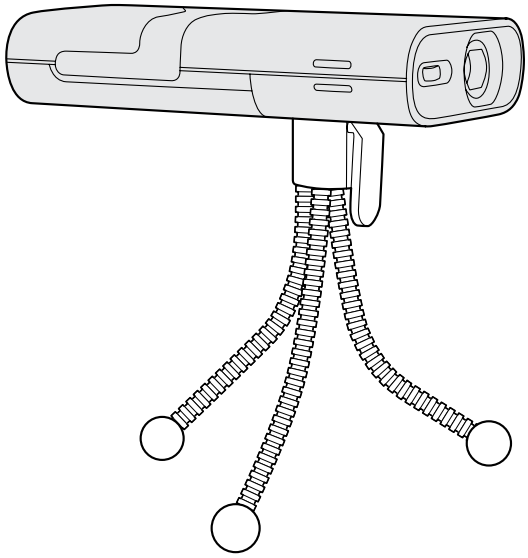
Le niveau actuel de chargement de la batterie s'affiche sur l'icône de la batterie dans la barre d'état, au haut de l'écran d'accueil. Pour afficher le niveau de la batterie lorsque le projecteur est connecté à un appareil vidéo, appuyez sur la partie droite du clavier directionnel.



© 2010 3M. Tous droits réservés.

Adaptation du trépied

Le projecteur inclut un trépied de table à monter à la base du projecteur.



Conseil : Le projecteur MPro150 3M peut se fixer à la plupart des trépieds pour caméra.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Transfert de fichiers sur le projecteur

Le projecteur MPro150 3M dispose de 1 Go de mémoire interne. Pour accéder à la mémoire interne ou à la micro carte SD du projecteur :

1 Connectez le câble USB au projecteur.

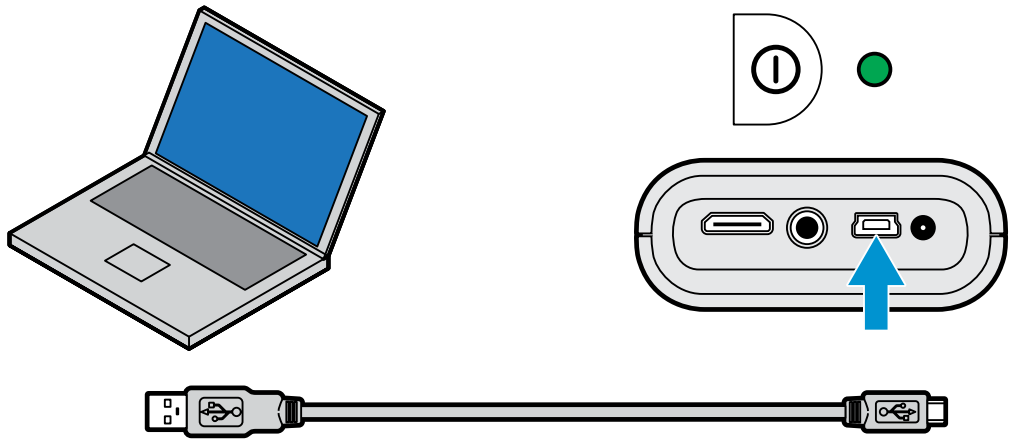
2 Connectez le câble USB à l'ordinateur.

3 Allumez le projecteur

4 Le projecteur est alors détecté par l'ordinateur en tant que périphérique amovible appelé « MPro 150 ». L'ordinateur détecte un deuxième périphérique amovible quand une micro carte SD est installée dans le projecteur.

5 Le projecteur affiche une image d'un PC doté d'un câble USB.

6 Le projecteur est alors prêt à recevoir un fichier de l'ordinateur.



Remarque importante : Pour économiser du courant, le projecteur cesse de projeter une image quand il est connecté au port USB d'un ordinateur.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Utilisation de la fente pour micro carte SD

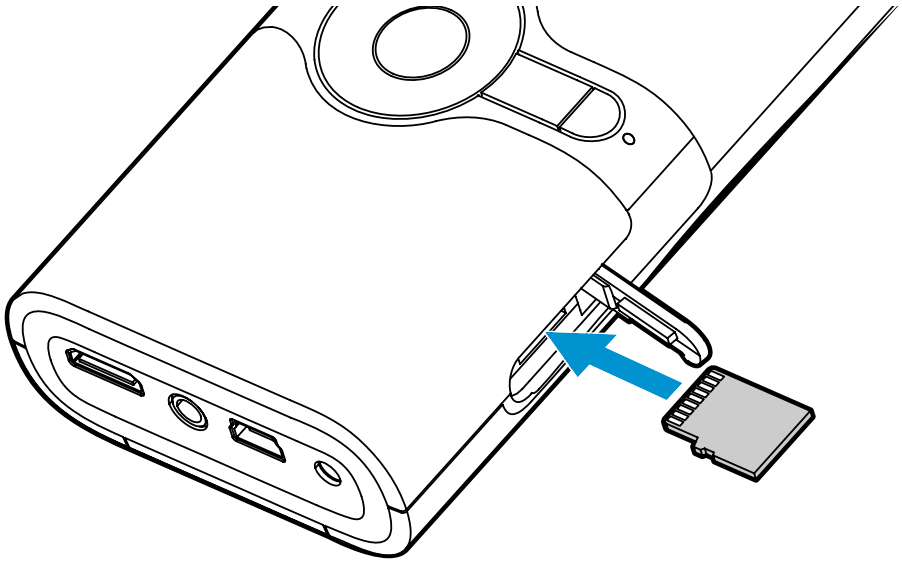
Le projecteur MPro150 3M est doté d'une fente pour micro carte SD pouvant lire une carte jusqu'à 16 Go. Vous pouvez placer des fichiers sur la carte avant de l'insérer dans la fente prévue à cet effet sur le projecteur ou pendant que le projecteur est connecté au port USB d'un ordinateur.

Insertion de la micro carte SD

1 Ouvrez la protection de la fente pour micro carte SD.

2 Enfoncez la micro carte SD dans la fente jusqu'à ce qu'elle s'encliquette.

3 Fermez la protection de la fente pour micro carte SD



Éjection de la micro carte SD

1 Ouvrez la protection de la fente pour micro carte SD.

2 Enfoncez la micro carte SD dans la fente jusqu'à ce qu'elle s'encliquette.

3 La carte est éjectée quand vous la relâchez.

Remarque : Le projecteur ne peut pas transférer des fichiers de la micro carte SD à la mémoire interne du projecteur.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

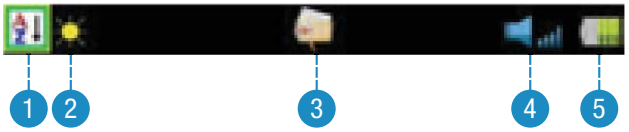
Fonctionnement de base des fichiers

Écran d'accueil

Lors de la mise sous tension, l'écran d'accueil s'affiche si aucun câble d'entrée ou périphérique vidéo n'est connecté au projecteur. L'écran d'accueil est divisé en deux parties : une barre d'état au sommet et la partie contenant les icônes des menus.

Barre d'état

La barre d'état fournit des informations sur le mode de luminosité, le niveau du volume et le niveau de la batterie actuels.



1 Tri des icônes. Permet de trier les icônes par nom, date et taille.

2 Mode de luminosité. Permet de modifier le mode de luminosité.

3 Visualiser la liste des fichiers actuellement affichés

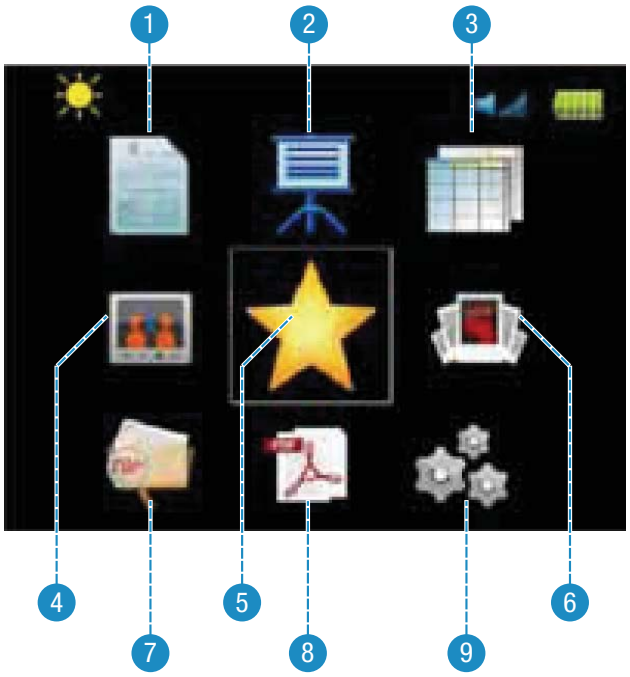
4 Niveau de volume actuel

5 Niveau de batterie actuel

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Écran d'accueil

Le projecteur permet d'afficher facilement tous les fichiers d'un certain type avec une seule icône. Chaque icône de liste des fichiers, lorsqu'elle est sélectionnée, affiche une liste de tous les fichiers présents dans la mémoire interne ou sur la carte SD. Par exemple, si vous sélectionnez la liste des fichiers documents, le projecteur affiche tous les fichiers *.doc et *.docx.



1 Afficher tous les fichiers documents présents dans la mémoire interne et sur la carte SD. Quand cette option est sélectionnée, le projecteur recherche tous les fichiers documents dans la mémoire interne et les affiche dans une liste unique. Les dossiers ne sont pas affichés. (Voir *« Fichiers documents et PDF » à la page 34*.)

2 Afficher tous les fichiers présentations présents dans la mémoire interne et sur la carte SD. Quand cette option est sélectionnée, le projecteur recherche tous les fichiers présentations dans la mémoire interne et les affiche dans une liste unique. Les dossiers ne sont pas affichés. (Voir *« Fichiers présentations » à la page 38*.)

© 2010 3M. Tous droits réservés.

3 Afficher tous les fichiers feuilles de calcul présents dans la mémoire interne et sur la carte SD. Quand cette option est sélectionnée, le projecteur recherche tous les fichiers présentations dans la mémoire interne et les affiche dans une liste unique. Les dossiers ne sont pas affichés. (Voir *« Fichiers feuilles de calcul » à la page 36*.)

4 Afficher tous les fichiers audio et vidéo présents dans la mémoire interne et sur la carte SD. Les dossiers ne sont pas affichés. (Voir *« Fichiers média » à la page 40*.)

5 Afficher tous les fichiers marqués comme favoris. (Voir *« Marquage d'un fichier comme favori » à la page 33.*)

6 Afficher les photos miniatures des fichiers *.jpg et *.bmp situés dans le dossier « Photos » ou sur la carte SD. (Voir *« Vue Photo » à la page 42*.)

7 Afficher tous les fichiers et les dossiers présents dans la mémoire interne et sur la carte SD. (Voir *« Liste des fichiers » à la page 32*.)

8 Afficher tous les documents PDF présents dans la mémoire interne et sur la carte SD. (Voir *« Fichiers documents et PDF » à la page 34*.)

9 Ouvrir le fichier des configurations. (Voir *« Configurations » à la page 43*.)

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Liste des fichiers

1 Ordre de tri : Appuyez sur le bouton de confirmation pour naviguer dans les différentes vues de tri. Effectuez le tri par nom, taille ou date

2 Carte SD : Quand une micro carte SD est insérée dans la fente, cette icône apparaît dans la liste. Sélectionnez l'icône pour afficher le contenu de la carte SD. (Voir *« Affichage de la liste des fichiers sur la carte mémoire SD » à la page 33*.)

3 Dossier : Sélectionnez l'icône pour afficher le contenu du dossier. (Les dossiers s'affichent seulement dans la vue Afficher tous les fichiers.)

4 Favoris : Comprend les fichiers que vous avez marqués comme favoris. (Voir *« Marquage d'un fichier comme favori » à la page 33*

Sélection et ouverture d'un fichier

1 Accédez à un fichier en appuyant sur la partie supérieure ou inférieure du clavier directionnel.

2 Appuyez sur le bouton de confirmation pour ouvrir le fichier.

Remarque : Neuf fichiers et/ou dossiers seulement s'affichent en même temps. Appuyez sur la partie supérieure/inférieure du clavier directionnel pour afficher les autres fichiers. Il n'y a que 9 lignes d'informations.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Suppression d'un fichier

1 Appuyez sur la partie supérieure/inférieure du clavier directionnel pour accéder au fichier à supprimer.

2 Appuyez sur la partie droite du clavier directionnel pour supprimer le fichier.

3 Une boîte de dialogue s'affiche dans laquelle vous devez confirmer que vous souhaitez supprimer le fichier.

4 Appuyez sur la partie droite ou gauche du clavier directionnel pour choisir oui ou non, puis appuyez sur le bouton de confirmation.

Marquage d'un fichier comme favori

1 Accédez au fichier que vous souhaitez marquer comme favori.

2 Appuyez sur la partie gauche du clavier directionnel pour marquer le fichier. Une icône en forme d'étoile apparaît alors à côté du nom du fichier.

3 Appuyez sur la partie gauche du clavier directionnel pour supprimer la marque de favori au fichier.

Affichage de la liste des fichiers sur la carte mémoire SD

1 Accédez à l'icône de la carte SD.

2 Appuyez sur le bouton de confirmation du clavier directionnel.

3 La liste des fichiers de la carte mémoire SD s'affiche. S'il n'y a aucun fichier lisible, le projecteur affiche le message « NO FILES ON SD CARD » (Aucun fichier sur la carte SD).

Retour à l'écran d'accueil

Appuyez sur le bouton de retour pour retourner à l'écran d'accueil.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Fichiers documents et PDF

Le projecteur MPro150 3M a recours au visualiseur Picsel FileViewer pour ouvrir et afficher les fichiers Microsoft® Word et Adobe PDF.

Prise en charge des fichiers documents

Versions prises en charge

Le visualiseur prend en charge les fichiers .doc et .docx Microsoft® Word 95, Microsoft® Word 97, Microsoft® Word 2000, Microsoft® Word 2003, Microsoft® Word 2007, ainsi que les fichiers PDF Adobe® versions 1.0 à1.4..

Prise en charge des polices de caractères

Le projecteur MPro150 3M a une prise en charge limitée des polices et le visualiseur tente automatiquement de remplacer les polices non prises en charge. À cause du remplacement des polices, la mise en page du document peut avoir un aspect différent sur le projecteur. S'il n'existe pas de caractères de remplacement, le texte s'affiche avec des rectangles ou des espaces vides. Le visualiseur prend en charge les polices intégrées dans les documents PDF, mais pas dans les documents Microsoft® Word. Le visualiseur utilise les polices intégrées plutôt que celles du système du projecteur.

Remarque : Si la mémoire du visualiseur n'est pas suffisante, les dernières pages du fichier peuvent être vierges.

Conseil : Si le fichier document contient des polices ou un formatage particuliers, enregistrez le fichier au format PDF et intégrez le polices. Les polices intégrées feront alors partie du fichier et le remplacement des polices sera ainsi éliminé.

Prise en charge d'objets intégrés

Le visualiseur prend en charge les objets Forme Automatique (AutoShape) et les lignes, ainsi que les objets Microsoft® Excel® et PowerPoint®. Certains objets sont pris en charge de manière limitée ou ne sont pas pris en charge, et sont alors remplacés ou laissés vierges.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Affichage d'un document

1 Utilisez la partie supérieure et inférieure du clavier directionnel pour sélectionner le document à afficher. Le projecteur affiche neuf fichiers à la fois. Appuyez sur la partie inférieure du clavier directionnel pour voir les fichiers plus bas dans la liste.

2 Appuyez sur le bouton de confirmation pour afficher le document.

Vue agrandie et panoramique d'une page

1 Après avoir ouvert le document, appuyez sur le bouton de confirmation du clavier directionnel pour agrandir la page. À chaque appui sur le bouton, la page s'agrandit un peu plus. Les niveaux d'agrandissement sont les suivants : 1x, 2x, 4x et 8x, puis retour à la taille normale.

2 Pendant que la page est agrandie, vous pouvez effectuer un panoramique dessus à l'aide du clavier directionnel.

Remarque : Pendant l'agrandissement et le panoramique, la qualité de l'image se dégrade pendant quelques instants, puis redevient normale.

Défilement des pages

Quand la page n'est pas agrandie, appuyez sur la partie supérieure et inférieure du clavier directionnel pour faire défiler les pages du document.

Retour à la liste des fichiers

Appuyez sur le bouton de retour pour retourner à l'écran d'accueil.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Fichiers feuilles de calcul

Le projecteur MPro150 3M a recours au visualiseur Picsel FileViewer pour ouvrir et afficher les fichiers Microsoft® Excel®.

Prise en charge des fichiers documents

Versions de Microsoft® Excel® prises en charge

Le visualiseur prend en charge les fichiers .xls et .xlsx Microsoft® Excel® 95, Microsoft® Excel® 97, Microsoft® Excel® 2000, Microsoft® Excel® 2003 et Microsoft® Excel® 2007.

Prise en charge des polices et des nombres

Le projecteur MPro150 3M a une prise en charge limitée des polices et des nombres et le visualiseur tente automatiquement de remplacer les polices et les nombres non pris en charge.

Prise en charge d'objets intégrés

Le visualiseur prend en charge les objets Forme Automatique (AutoShape), les lignes et les photos, ainsi que les objets Microsoft® Word et PowerPoint®. Certains objets sont pris en charge de manière limitée ou ne sont pas pris en charge, et sont alors remplacés ou laissés vierges.

Affichage d'un fichier feuille de calcul

1 Utilisez la partie supérieure et inférieure du clavier directionnel pour sélectionner le document à afficher. Le projecteur affiche neuf fichiers à la fois. Appuyez sur la partie inférieure du clavier directionnel pour voir les fichiers plus bas dans la liste.

2 Appuyez sur le bouton de confirmation pour ouvrir le document.

Vue agrandie et panoramique d'une feuille de calcul

1 Après avoir ouvert le classeur, appuyez sur le bouton de confirmation du clavier directionnel pour agrandir le contenu de la feuille de calcul. À chaque appui sur le bouton, l'agrandissement augmente. Les niveaux d'agrandissement sont les suivants : 1x, 2x, 4x et 8x.

2 Pendant que la feuille de calcul est agrandie de 2, 4 ou 8 fois, vous pouvez effectuer un panoramique dessus à l'aide du clavier directionnel.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Remarque : Pendant l'agrandissement et le panoramique, la qualité de l'image se dégrade pendant quelques instants, puis redevient normale.

Sélection d'une autre feuille de calcul

Quand la page est agrandie 1x, appuyez sur la partie supérieure et inférieure du clavier directionnel pour sélectionner une autre feuille de travail du classeur.

Retour à la liste des fichiers

Appuyez sur le bouton de retour pour retourner à l'écran d'accueil.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Fichiers présentations

Le projecteur MPro150 3M a recours au visualiseur Picsel FileViewer pour ouvrir et afficher les fichiers Microsoft® PowerPoint.

Prise en charge des fichiers

Versions de Microsoft® PowerPoint® prises en charge

Le visualiseur prend en charge les fichiers .ppt et .pptx Microsoft® PowerPoint® 95, Microsoft® PowerPoint® 97, Microsoft® PowerPoint® 2000, Microsoft® PowerPoint® 2003 et Microsoft® PowerPoint® 2007.

Prise en charge des polices de caractères

Le projecteur MPro150 3M a une prise en charge limitée des polices et le visualiseur remplace automatiquement les polices non prises en charge. À cause du remplacement des polices, la mise en page de la diapositive de présentation peut avoir un aspect différent sur le projecteur.

Prise en charge d'objets intégrés

Le visualiseur prend en charge les objets Forme Automatique (AutoShape) et les objets Microsoft® Excel® et Word. Certains objets sont pris en charge de manière limitée ou ne sont pas pris en charge, et sont alors remplacés ou laissés vierges.

Affichage d'une présentation

1 Utilisez la partie supérieure et inférieure du clavier directionnel pour sélectionner le document à afficher. Le projecteur affiche neuf fichiers à la fois. Appuyez sur la partie inférieure du clavier directionnel pour voir les fichiers plus bas dans la liste.

2 Appuyez sur le bouton de confirmation pour ouvrir le document.

Vue agrandie et panoramique d'une diapositive

1 Après avoir ouvert le fichier, appuyez sur le bouton de confirmation pour agrandir le contenu de la page. À chaque appui sur le bouton, l'agrandissement de la page augmente. Les niveaux d'agrandissement sont les suivants : 1x, 2x, 4x et 8x, puis retour à la taille normale.

2 Pendant que la page est agrandie, vous pouvez effectuer un panoramique dessus à l'aide du clavier directionnel.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Défilement des diapositives

Quand la page n'est pas agrandie, appuyez sur la partie supérieure et inférieure du clavier directionnel pour faire défiler les diapositives de la présentation.

Retour à la liste des fichiers

Appuyez sur le bouton de retour pour retourner à l'écran d'accueil.

Conseil : Si le fichier document contient des polices ou un formatage particuliers, enregistrez le fichier au format PDF et intégrez le polices. Les polices intégrées feront alors partie du fichier et le remplacement des polices sera ainsi éliminé.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Fichiers média

Il existe de nombreux formats de fichier vidéo et audio, tels que *.mov, *.avi, *.m4v et *.wma. La plupart servent de « conteneurs ». c'est-à-dire qu'ils contiennent plusieurs types de fichiers vidéo et audio chiffrés. Par exemple : MPEG-4, H.264, MP3 et AAC. Pour lire ces fichiers, un produit doit être capable de lire et de décoder la vidéo et l'audio qui s'y trouvent. Le tableau ci-dessous indique les types de fichiers et les codecs vidéo et audio que le projecteur MPro150 peut lire et décoder.

Prise en charge de fichiers vidéo et audio

Le tableau ci-dessous indique les conteneurs de fichiers ainsi que les formats vidéo et audio pris en charge par le projecteur MPro150 3M. Étant donné les différences entre les codeurs vidéo et audio, certains des fichiers indiqués pourraient ne pas être lus.

Prise en charge des fichiers vidéo

Conteneur de fichiers	Format vidéo	Format audio
*.g3pp	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.g3p2	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.mp4	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3, AMR-NB, AMR-WB
*.avi	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3
*.mov	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB

Prise en charge des fichiers audio

Conteneur de fichiers	Format audio
*.mp3	MP3 Couche 1/2/3
*.wma	WMA Classe 1-4

Lecture d'un fichier audio ou vidéo

1 Accédez au fichier en utilisant la partie supérieure et inférieure du clavier directionnel.

2 Appuyez sur le bouton de confirmation pour lancer la lecture du fichier vidéo ou audio.

3 Le projecteur lit alors le fichier. Pendant la lecture de fichiers audio, le voyant du projecteur s'éteint.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Interruption temporaire de la lecture

1 Appuyez sur le bouton de confirmation pour interrompre temporairement la lecture vidéo ou audio.

2 Appuyez sur le bouton de confirmation pour reprendre la lecture.

Saut au fichier précédent ou suivant pendant la lecture

1 Appuyez sur la partie droite du clavier directionnel pour sauter au prochain fichier.

2 Appuyez sur la partie gauche du clavier directionnel pour sauter au fichier précédent.

Retour à la liste des fichiers

Appuyez sur le bouton de retour pour retourner à l'écran d'accueil.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Vue Photo

La vue Photo affiche des miniatures des fichiers présents dans la mémoire interne ou sur la micro carte SD. En vue Photo, vous pouvez afficher les photos une à une ou en diaporama, avec ou sans musique de fond.

Prise en charge des fichiers photos

Le projecteur MPro150 3M peut ouvrir et afficher les fichiers bitmap (.bmp) et jpeg (.jpg). Il prend en charge un fichier bitmap jusqu'à deux mégapixel ou un fichier jpeg jusqu'à dix mégapixel.

Affichage d'une photo

1 Utilisez le clavier directionnel pour choisir une photo à afficher. Le projecteur affiche 16 miniatures de photos à la fois. Appuyez sur la partie inférieure du clavier directionnel pour voir d'autres miniatures plus bas dans la liste.

2 Appuyez sur le bouton de confirmation pour afficher la photo.

Saut à la photo précédente ou suivante

1 Appuyez sur la partie droite du clavier directionnel pour sauter au prochain fichier de la liste.

2 Appuyez sur la partie gauche du clavier directionnel pour sauter au fichier précédent.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Lancement et interruption temporaire d'un diaporama

1 Une fois que la photo est affichée, appuyez sur le bouton de confirmation pour lancer le diaporama.

2 Pendant un diaporama, appuyez sur le bouton de confirmation pour l'interrompre temporairement. Appuyez à nouveau sur le bouton de confirmation pour reprendre la lecture.

Retour à la liste des fichiers

Appuyez sur le bouton de retour pour retourner à l'affichage des miniatures.

Configurations

Cet écran permet de modifier les configurations de lecture de films et de musique, d'activer et de désactiver la musique d'un diaporama, de modifier l'intervalle entre les images d'un diaporama, de modifier la langue et de mettre à jour le logiciel. Voici une liste des éléments du menu et des options.

1 Options de lecture vidéo

2 Options de lecture musique

3 Options diaporama

4 Configuration de l'intervalle entre les images

5 Langue

6 Mise à jour du logiciel

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Options de lecture vidéo

Accédez à l'icône et appuyez sur le bouton de confirmation pour modifier les configurations.

Configuration	Utilisation
	Tout lire une fois : cette option permet de lire une fois toutes les vidéos présentes sur la carte SD ou la mémoire interne, puis de retourner à la liste des fichiers média. L'endroit où commence la lecture dépend de la première vidéo lue.
	Tout répéter : cette option permet de lire toutes les vidéos en continu sur la carte SD ou dans la mémoire interne. L'endroit où commence la lecture dépend de la première vidéo lue.
	Lire une fois : cette option permet de lire une fois le fichier sélectionner, puis de retourner à la liste des fichiers média.
	Répéter cet élément : cette option permet de lire le fichier sélectionné en continu. Quand vous êtes dans ce mode, utilisez le bouton de confirmation pour interrompre temporairement la lecture, ou le bouton de retour pour retourner à la liste des fichiers.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Options de lecture musique

Accédez à l'icône et appuyez sur le bouton de confirmation pour modifier les configurations.

Configuration	Utilisation
	Tout lire une fois : cette option permet de lire une fois toute la musique présente sur la carte SD ou la mémoire interne, puis de retourner à la liste des fichiers média. L'endroit où commence la lecture dépend du premier morceau lu.
	Tout répéter : cette option permet de lire toute la musique en continu sur la carte SD ou dans la mémoire interne. L'endroit où commence la lecture dépend du premier morceau lu.
	Lire une fois : cette option permet de lire une fois le fichier sélectionner, puis de retourner à la liste des fichiers média.
	Répéter cet élément : cette option permet de lire le fichier sélectionné en continu. Quand vous êtes dans ce mode, utilisez le bouton de confirmation pour interrompre temporairement la lecture, ou le bouton de retour pour retourner à la liste des fichiers.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Options diaporama

Configuration de la musique de fond

Appuyez sur le bouton de confirmation pour activer ou désactiver la musique de fond.

Configuration	Utilisation
	Active la musique de fond du diaporama. Les morceaux doivent se trouver dans un dossier intitulé « Background Music » (Musique de fond) dans la mémoire interne du projecteur
	Désactive la musique de fond pendant les diaporamas.

Configuration de l'intervalle entre les images

Appuyez sur le bouton de confirmation pour passer à 3, 5, 10, 30 et 60 secondes.

Options de langue

Appuyez sur le bouton de confirmation pour passer aux langues disponibles : Anglais, Français, Italien, Allemand, Espagnol, Chinois traditionnel, Chinois simplifié ou Japonais.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Mise à jour du logiciel

Si une mise à jour du logiciel est disponible, 3M publie le fichier et les instructions sur le site web du Projecteur de poche 3M. Les instructions ci-dessous indiquent comment mettre à niveau le projecteur MPro150.

Éléments requis pour la mise à jour :

1 Projecteur MPro150 3M

2 Alimentation électrique MPro150

3 Micro carte SD

4 Ordinateur

5 Les fichiers de mise à niveau : upgrade.img et upgrade.md5

6 Câble USB

Mise à jour du logiciel MPro150

1 Lors de la mise à jour, tous les fichiers présents sur le projecteur MPro150 sont supprimés. Veuillez enregistrer vos fichiers dans la mémoire interne avant d'effectuer la mise à jour.

2 Branchez l'adaptateur secteur au projecteur MPro150.

3 Insérez la micro carte SD dans le projecteur MPro150 3M, connectez le projecteur au port USB de votre ordinateur et mettez le projecteur sous tension.

4 Le projecteur et la micro carte SD apparaissent sous forme de disques amovibles sur l'ordinateur. Le projecteur est appelé « MPro150 », mais la micro carte n'est pas forcément nommée.

Remarque : Si vous ne voyez ni le MPro150 ni la micro carte SD comme disques amovibles dans Windows Explorer, vous devez attribuer au périphérique une nouvelle lettre encore non utilisée. Veuillez consulter KB297694 sur le site web Aide et Support Microsoft.

5 Ouvrez le disque micro carte SD depuis votre ordinateur et créez un dossier « mise à niveau ».

6 Copiez upgrade.img et upgrade.md5 dans le dossier « mise à niveau ».

© 2010 3M. Tous droits réservés.

7 Déconnectez le câble USB du projecteur et de l'ordinateur. Lorsque le câble USB est déconnecté, le projecteur affiche l'écran d'accueil.

8 Ouvrez le menu de configuration.

9 Sélectionnez l'icône de mise à jour du logiciel et appuyez sur le bouton de confirmation.

10 Sélectionnez YES (Oui) et appuyez sur le bouton de confirmation.

11 La mise à jour commence et prend environ 10 minutes.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Nettoyage du projecteur

1 Mettez le projecteur hors tension et débranchez les câbles d'alimentation et autres.

2 Utilisez le chiffon doux de nettoyage haute performance 3M™ pour essuyer la poussière. Si la poussière est difficile à enlever, humidifiez le chiffon avec de l'eau claire, puis essuyez le projecteur jusqu'à ce qu'il soit propre. Utilisez ensuite un chiffon propre pour sécher le projecteur.

Remarque importante : N'utilisez pas de détergents chimiques ou de solvants pour nettoyer le projecteur. Des détergents chimiques et des solvants pourraient décolorer les composants en plastique.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Dépannage

Le projecteur ne s'allume pas.

- La batterie n'est pas installée correctement ou l'adaptateur secteur n'est pas branché au projecteur et à une prise murale qui fonctionne. Branchez un autre appareil électrique (une radio, par exemple) sur la prise murale pour tester la prise et confirmer que celle-ci fonctionne.
- La batterie est installée dans le mauvais sens. Voyez page *« Installation de la batterie » à la page 12*.
- Essayez de retirer la batterie et de la remettre à sa place.
- Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt jusqu'à ce que le projecteur s'allume.

L'indicateur d'état clignote en rouge, lorsque le bouton Marche/Arrêt est maintenu appuyé.

- La batterie doit être chargée ou réinstallée. Voyez page *« Charge de la batterie » à la page 14*.

L'image n'est pas visible ou l'écran est voilé.

- Le projecteur MPro150 3M fonctionne sur batterie et nécessite des conditions d'éclairage particulières. L'image peut apparaître très claire dans des pièces très lumineuses.
- Assurez-vous que l'indicateur d'état est vert. Cela indique que le projecteur est sous tension et qu'il projette une image.
- Projetez l'image sur une surface plane, blanche.
- Atténuez la lumière sur la surface sur laquelle l'image est projetée.
- Réduisez la taille de l'image.
- Si aucun élément n'est connecté au projecteur, il affiche l'écran d'accueil.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Le projecteur affiche un point d'interrogation.

- Le projecteur ne prend pas en charge le signal d'entrée vidéo ou informatique. Passez à un signal pris en charge par le projecteur. Voir le paragraphe *« Signaux informatiques pris en charge » à la page 53*.

Un ordinateur est connecté au projecteur, mais celui-ci n'affiche pas l'image de l'ordinateur.

- Débranchez le câble audio VGA du projecteur ; l'écran d'accueil s'affiche.
- Branchez le câble audio VGA dans le projecteur ; l'icône du câble audio VGA s'affiche alors en haut à gauche de l'écran. Voir *« Icônes des modes vidéo » à la page 22*.

Le projecteur fait du bruit.

- Le projecteur a un petit ventilateur pour le refroidissement de la source lumineuse à DEL. Le ventilateur s'allume et s'éteint automatiquement en fonction de la température interne du projecteur. Le ventilateur s'allume plus souvent dans des environnements chauds ou à des altitudes élevées.
- Les haut-parleurs génèrent du bruit lorsque le volume est réglé sur "Haut" et qu'aucun appareil n'est connecté aux entrées audio du projecteur. C'est normal. Réduisez le volume du projecteur et réglez-le sur 0.
- Les haut-parleurs risquent de générer du bruit, lorsque le câble AV composant n'est pas correctement connecté à l'appareil vidéo. Il y a deux connecteurs rouges sur le câble AV composant. L'un est pour le canal audio droit, l'autre est pour le signal vidéo composant Pr. Si ces connecteurs sont permutés, l'image projetée apparaîtra verte et un bruit anormal sortira du haut-parleur droit.

L'appareil vidéo est connecté au projecteur, mais celui-ci n'affiche pas la vidéo.

- Débranchez le câble AV du projecteur ; l'écran d'accueil s'affiche.
- Branchez le câble audio VGA dans le projecteur ; l'icône du câble audio VGA s'affiche alors en haut à gauche de l'écran. Voir *« Icônes des modes vidéo » à la page 22*.
- La sortie vidéo de certains périphériques est mise hors tension par défaut. Référez-vous à la documentation du périphérique pour savoir comment activer la sortie vidéo.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Caractéristiques techniques

Projecteur

Description		Caractéristique technique
Imageur	Technologie	LCoS
	Dimension	9,4 mm (0,37 po)
	Résolution	640 x 480 pixels
	Format de l'image	4:3
Distance de projection		171–1067 mm (6 ¾ po – 42 po)
Taille de l'image		203,2 mm – 1270 mm (8 po – 50 po) diagonale
Distance de projection (diagonale : Distance)		0.84:1
Excentration de l'objectif		1/1 (aucune)
Entrées		Entrée CC, AV VGA
Résolutions compatibles		VGA, SVGA, XGA, WXGA
Fréquence de balayage vertical		60 Hz
Fréquence de balayage horizontal		31,5 kHz – 49,68 kHz
Compatibilité vidéo		NTSC, PAL
Résolutions vidéo		480i, 480p, 576i, 576p
Dimensions		5,12 x 2,4 x 0,98 mm (130 x 60 x 25 po)
Poids		160 g (5,6 oz)
Réceptacle du trépied		¼" - 20
Conditions de fonctionnement	Plage des températures	50 à 86°F (10-30°C)
	Plage d'humidité	Entre 10 et 80 % HR sans condensation
	Plage d'altitude	Jusqu'à 1 829 m au dessus du niveau de la mer (6000 pi)

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Batterie rechargeable lithium-ion BLP508-001

Description	Caractéristique technique
Type (BLP508-001)	Batterie rechargeable polymérique lithium-ion
Capacité nominale	3,7 v, 2200 mAh, 8,1 Wh
Dimensions	62,4 x 53,8 x 10,5 mm

Remarque importante : Ne jetez pas la batterie à la poubelle. L'appareil doit être mis au rebut conformément aux lois fédérales, nationales ou locales en vigueur

Signaux informatiques pris en charge

Description	Résolution (largeur x hauteur)	Fréquence de rafraîchissement
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz

Pièces de rechange/accessoires

Description	Référence 3M	
Bloc secteur ave fiches US, EU, RU, AUS	78-6972-0003-4	
Batterie polymérique lithium-ion	78-6972-0004-2	
Câble vidéo AV	78-6972-0006-7	
Câble VGA	78-6972-0007-5	
Chargeur pour véhicules	78-6972-0002-6	En option
Câble AV composant	78-6972-0005-9	En option
Câble adaptateur 3M pour Apple®	78-6972-0001-8	En option
Classeur de présentation portable	78-6969-9997-4	En option

© 2010 3M. Tous droits réservés.

Garantie limitée

- Le projecteur de poche MPro150 3M™ (le « produit 3M") est garanti contre tout vice de matériau ou de main d'œuvre pour une période d'un an à compter de la date d'achat.
- Tous les autres accessoires fournis avec le produit 3M son garantis contre tout vice de matériau ou de main-d'œuvre pendant une période d'un an à compter de la date d'achat.
- Les accessoires optionnels non vendus dans le cadre du produit 3M font l'objet de garanties spécifiques.

LES PRÉSENTES GARANTIES STIPULÉES CI-DESSUS SONT EXCLUSIVES ET SE SUBSTITUENT À TOUTES AUTRES GARANTIES OU CONDITIONS, EXPRIMÉES OU TACITES, Y COMPRIS TOUTES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADÉQUATION À UN BUT PARTICULIER, OU À UNE PRATIQUE INDUSTRIELLE, COUTUME OU À UN USAGE COMMERCIAL.

Dans l'éventualité où le produit 3M ne serait pas conforme à la garantie stipulée ci-dessus dans la limite de la période pendant laquelle la garantie s'applique, votre recours exclusif, à la discrétion de 3M, sera de remplacer ou réparer le produit 3M ou d'en rembourser le prix d'achat. Toute pièce ou produit remplacé devient la propriété de 3M. Si le produit est réparé, 3M va remplacer la ou les pièces défectueuses avec une ou des pièces neuves ou usagées. En cas de remplacement du produit 3M, 3M le remplace par le même modèle ou par un modèle équivalent et par un produit 3M neuf ou remis à neuf. En cas de demande de garantie approuvée, le produit 3M de remplacement n'est couvert que par la durée restante de la garantie du produit 3M original, comme stipulé ci-dessus. Pour un service sous garantie, vous devez produire une preuve de la date d'achat initial ; dans le cas contraire, la date du code de fabrication sera prise en compte pour établir la date de départ de la garantie. Les conditions suivantes sont exclues de la garantie ci-dessus :

© 2010 3M. Tous droits réservés.

a. Cette garantie ne couvre pas un produit 3M qui a été modifié ou endommagé à l'issue d'un stockage inadéquat, d'une utilisation erronée, abusive ou accidentelle, d'un vandalisme, d'une installation incorrecte, d'une négligence, d'une expédition inadéquate, ou d'une détérioration provoquée par des actes de guerre, des désastres tels qu'un incendie, des inondations et des éclairs, d'une tension électrique incorrecte, de problèmes de logiciels, d'une interaction avec des produits non 3M, ou d'une réparation effectuée par un prestataire de services non agréé par 3M, d'une négligence ou d'une manipulation incorrecte par une quelconque personne. Cette garantie ne couvre pas l'usure et la détérioration normale.

b. Le produit 3M est conçu pour fonctionner dans un environnement intérieur type. La présente garantie ne couvre pas un produit 3M utilisé hors des circonstances suivantes :

- 100 v–240 v c.a., 50/60 Hz
- 10˚–30˚C (50˚–86˚F)
- HR de 10 à 80 % (sans condensation)
- De 0 à 1829 m (0 à 6000 pieds) au-dessus du niveau de la mer

c. L'arrivée d'air et l'ouverture d'évacuation ne doivent pas être obstruées. Une ventilation inadéquate peut provoquer un dysfonctionnement du produit 3M ou le détériorer, ce qui annulerait la garantie.

d. La présente garantie ne couvre pas des frais supplémentaires, y compris notamment ceux associés à la dépose, au nettoyage ou à l'installation du produit 3M, à des réglages (mécaniques ou électroniques) apportés au produit 3M.

e. La présente garantie ne couvre que l'utilisation normale du produit. Une utilisation 24 heures sur 24 ou autre utilisation continue excessive provoque des contraintes qui ne sont pas considérées comme faisant partie d'une utilisation normale.

f. Cette garantie ne couvre pas les consommables (par exemple, les batteries).

g. La présente garantie n'est pas cessible.

h. 3M décline toute responsabilité en garantie en cas de retrait de l'étiquette ou du logo 3M, de l'étiquette nominale ou du numéro de série, sauf stipulation contraire par écrit dans le cadre d'un contrat privé de partenariat.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

i La présente garantie ne couvre pas les frais de poste, d'assurance ou d'expédition occasionnés dans le cadre de la présentation en garantie de votre produit 3M. Les frais mentionnés sont à la charge du client. Si un défaut déclaré ne peut être identifié ou reproduit par nos services, le client peut être tenu responsable des frais occasionnés. Si votre extension de garantie inclut un service de « remplacement » et si le défaut déclaré ne peut pas être identifié ou reproduit par le technicien, le client prendra à sa charge les frais d'intervention.

TOUTE UTILISATION DU PRODUIT 3M NE RESPECTANT PAS LES INSTRUCTIONS CONTENUES DANS LE MANUEL DU PRODUIT 3M APPROPRIÉ OU LA DÉCLARATION D'USAGE PRÉVUE PAR 3M ANNULERA TOUTES LES GARANTIES ET LES RECOURS LIMITÉS.

EN DEHORS DES CAS SPÉCIFIÉS DANS LE MANUEL APPLICABLE AU PRODUIT 3M, 3M DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ QUANT AUX DOMMAGES INDIRECTS, ACCIDENTELS, SPÉCIFIQUES OU SUBSÉQUENTS (INCLUS, MAIS NON LIMITÉS À, PERTE DE PROFITS, DE REVENUS OU D'ACTIVITÉ) RÉSULTANT OU ÉTANT, DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT, LIÉS À LA PERFORMANCE, L'UTILISATION OU L'IMPOSSIBILITÉ D'UTILISER UN PRODUIT 3M QUEL QU'IL SOIT. La présente limitation s'applique quelle que soit la théorie juridique sous laquelle les dommages sont revendiqués.

Pour bénéficier de la garantie, appelez ou adressez un courrier au bureau 3M local, ou à un prestataire de services agréé 3M pour obtenir un n° d'ARM (autorisation de retour de marchandise) avant de renvoyer le produit. Si vous êtes dans un état américain continental, veuillez contacter le service des consommateurs 3M par téléphone au 1-866-631-1656 ou par courriel à *meetings@mmm.com*.

Ce que fera 3M pour corriger des problèmes :

- Si votre produit 3M a besoin d'être entretenu par nos soins, 3M vous demandera d'apporter ou d'envoyer le produit 3M, soigneusement emballé dans sa boîte d'origine ou équivalente, accompagné d'une preuve de la date d'achat initial, à votre revendeur 3M ou votre centre de maintenance 3M.
- 3M réparera ou remplacera à sa convenance l'unité défectueuse sans facturation pour les pièces ou la main d'œuvre. Le renvoi du produit 3M se fera aux frais de 3M.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

- Lorsque le service de garantie inclut l'échange du produit 3M ou d'un composant, l'objet remplacé devient la propriété de 3M.
- Le produit 3M ou le composant échangé peut être neuf ou précédemment rénové au standard de qualité 3M, et à la convenance de 3M, le produit de remplacement peut être un autre modèle identique et de même niveau de qualité.
- La responsabilité de 3M pour le remplacement du produit 3M ou du composant garanti n'excèdera pas le prix de vente au détail original du produit 3M. Les produits ou pièces échangés ou remplacés ne sont couverts que sur la période de temps restante pendant laquelle le produit reste couvert du produit couvert par cette garantie limitée.

© 2010 3M. Tous droits réservés.

DÉCLARATION FCC - CLASSE B

Ce produit génère, consomme et peut émettre une énergie radioélectrique. Des interférences radio peuvent se produire en cas d'installation et d'utilisation non conformes aux instructions du manuel. Ce produit est conforme après tests aux limites exigées pour un appareil de Classe B par l'article 15, alinéa B des normes FCC qui visent à fournir une protection raisonnable contre de telles interférences dans le cadre d'un environnement résidentiel. Cependant, il n'existe aucune garantie contre la possibilité d'interférences au sein d'un environnement spécifique. Si ce matériel provoque des interférences nuisibles aux télévisons et aux radios, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur d'essayer de corriger ces interférences par une des mesures suivantes :

- Reorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil sur une prise appartenant à un circuit électrique différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Demander de l'aide à un revendeur ou à un professionnel radio/TV.

ATTESTATION : Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme ICES-003 du Canada.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

INSTRUCTIONS À L'ATTENTION DES UTILISATEURS : Cet équipement est conforme aux exigences des équipements FCC sous réserve des conditions suivantes. Si le câble comprend un noyau de ferrite pour la protection contre les interférences électromagnétiques, connectez au projecteur l'extrémité du câble munie du noyau de ferrite. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur ou spécifiés.

Remarque : Les changements ou modifications non expressément approuvés par l'instance responsable de la conformité pourraient annuler les droits à l'utilisation de l'appareil par l'opérateur.

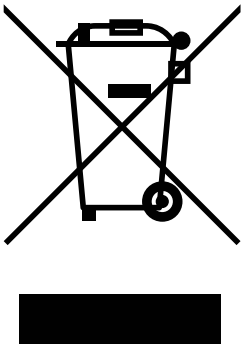
DECLARATION DE CONFORMITE CE
Déclaration de compatibilité électromagnétique : Répond à la directive 2004/108/CE

Directive basse tension : Répond à la directive 2006/95/CE.

Déclaration de conformité DEEE

Les informations suivantes ne concernent que les États membres de l'UE :

La marque illustrée à droite est en conformité avec la directive 2002/96/CE relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE). La marque indique la nécessité de ne PAS éliminer l'équipement en tant que déchet municipal non trié, mais d'atteindre un niveau de collecte en conformité avec la loi en vigueur.



Déclaration RoHS

3M Mobile Interactive Solutions peut fournir une certification RoHS pour les produits conformes à la norme RoHS.[1]

Directive européenne (UE) relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (RoHS), 2002/95/CE,

[1] Conforme à la directive RoHS signifie que le produit ou ses composants ne contiennent aucune des substances en excès des valeurs de concentration maximale suivante dans un matériau homogène quel qu'il soit, sauf si le cadre de l'application de cette substance est autorisé par la RoHS, telle que révisée : (a) 0,1 % (du poids) pour le plomb, le mercure, le chrome hexavalent, les biphényles polybromés ou les éthers polybromodiphényles ; ou (b) 0,01 % (du poids) pour le cadmium. Ces informations représentent le savoir et les convictions de 3M, qui peuvent être basés sur des informations communiquées à 3M par des fournisseurs tiers.

Marques commerciales

Le logo 3M et 3M sont des marques déposées de la compagnie 3M. Picsel, Picsel Powered, Picsel Cube Logo sont des marques déposées ou enregistrées du groupe de sociétés Picsel. Adobe et le logo Adobe sont des marques déposées ou enregistrées de Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans les autres pays. Microsoft, PowerPoint et Excel sont des marques déposées de Microsoft Corporation. microSD est une marque déposée de l'Association SD.

Toutes les autres marques commerciales ou déposées sont la propriété de leurs sociétés respectives.

3M est une marque commerciale
de 3M Company.

3M

**Systèmes de projection
Centre 3M d'Austin**

6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000
866-631-1656
www.3M.com/meetings
meetings@mmm.com

Pensez à recycler. Imprimé aux U.S.A.
© 3M 2010. Tous droits réservés.
78-6971-1515-8-A